Problema: Formas Geométricas  
 Contexto: Suponha que você esteja desenvolvendo um programa para lidar com formas geométricas simples. Crie uma classe base chamada Forma que tenha um método chamado calcularArea() que retorna a área da forma.

A seguir, crie três classes derivadas da classe Forma: Retângulo, Trapézio e Círculo. Cada uma dessas classes deve herdar o método calcularArea() da classe Forma e calcular suas área de forma específica.